

Maschinenbediener (m/w/d) Produktion

(230043)

📍 Standort: Bremerhaven 📄 Anstellungsart(en): Schicht, Vollzeit 📄 Arbeitszeit: 35 Stunden pro Woche 📅 Beschäftigungsbeginn: ab sofort

Maschinenbediener (m/w/d) Produktion

Für unseren Kunden in Bremerhaven suchen wir Dich als Maschinenbediener (m/w/d) für den Bereich Produktion.

Arbeitszeiten: Frühschicht von 06:00-15:00 Uhr und Spätschicht von 14:00-23:00 Uhr

RASANT - eine gute Wahl seit über 30 Jahren. Wir bieten Dir einen stabilen und sicheren Arbeitsplatz!

BEWIRB DICH JETZT!

Ruf uns einfach an unter **0471 / 9020760** oder komm ins Büro. **(Mo-Fr von 08:00-16:00 Uhr)**

WIR FREUEN UNS AUF DEINE BEWERBUNGSUNTERLAGEN!

DEINE AUFGABEN:

- Bedienung, Überwachung und Einrichtung von Produktionsmaschinen und -anlagen
- Sicherstellung eines reibungslosen Produktionsablaufs
- Durchführung kleinerer Wartungs- und Reinigungsarbeiten
- Qualitätskontrolle der gefertigten Produkte nach vorgegebenen Standards - ALLES ERST NACH DER EINARBEITUNG

WAS DU MITBRINGST:

- Kenntnisse als Maschinenbediener (m/w/d) sind von Vorteil, jedoch keine Voraussetzung
- Technisches Verständnis
- Sorgfältige Arbeitsweise
- Bereitschaft zur Schichtarbeit
- Teamfähigkeit, Zuverlässigkeit und Verantwortungsbewusstsein
- Gesundheitszeugnis

DEINE VORTEILE:

- Ein Arbeitsvertrag, der zu dir passt!
- Bezahlung nach Tarifvertrag (GVP) - **ab 15,50€/Std.**
- Weihnachts- und Urlaubsgeld
- **Übernahme durch den Kunden ist möglich**

- Moderne und bequeme Arbeitskleidung / Schutzausrüstung
- Stabiler und sicherer Arbeitsplatz
- Attraktives Prämiensystem, Weiterbildung – wir unterstützen Dich dabei!

RASANT Personal-Leasing GmbH
Grashoffstraße 32
27570 Bremerhaven
Telefon: [0471 / 902 076-0](tel:04719020760)

Abteilung(en): Industrie

Art(en) des Personalbedarfs: Arbeitnehmerüberlassung

Tarifvertrag: GVP **Entgeltgruppe:** ab 15,50€/Std.

[Impressum](#)

A large, solid gray rectangular area that occupies the bottom half of the page, likely a placeholder for a logo or additional information.